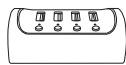


「ツナガール DX」
(取扱説明書)

はじめに この度 Switch/PS4 用マウス&キーボードコンバーター「ツナガール DX」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。本製品をご使用の際に本取扱説明書をよくお読みの上、正しくご使用ください。

※本書は、いつでもお読みいただける場所に保管してください。

〔付属品内容〕



ツナガール DX ×1

microUSBケーブル
×1取扱説明書 &
保証書 (本書) ×1

ご使用前に以下の内容にご注意ください。

※本製品を通して使用可能なコントローラはそれぞれ純正コントローラ(Switchプロコン・DUALSHOCK®4)のみの対応となりますのでご注意ください。

※本製品をPS4に接続する場合は接続認識用コントローラにDUALSHOCK®4が一台必要となります。

※本製品に使用できるDUALSHOCK®4はCUH-ZCT2Jのみ対応しています。旧型(CUH-ZCT1J)には対応していませんのでご注意ください。

※キーボード+マウスとコントローラは同時に使用することができません。キーボード+マウスとコントローラを同時に接続されている場合はコントローラが優先されます。

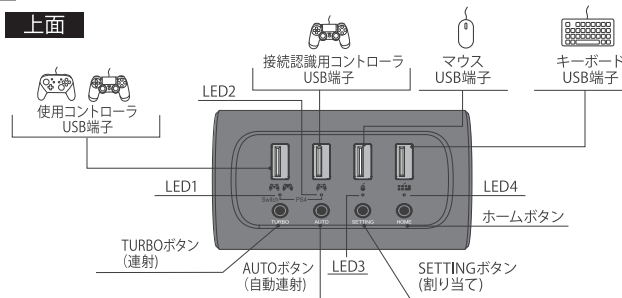
※本製品はUSBハブとして使用することはできませんのでご了承ください。

※ヘッドセットを使用する場合はSwitchおよびPS4の本体にあるUSB端子、イヤホンジャックのみの対応となります。

※本製品を使用することでSwitchおよびPS4に影響が出た場合は、いかなる理由であっても弊社では一切の責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。

1 各部名称

上面



側面



2 ボタンの初期設定【キーボード・マウス】

対応キーボード 101/104/106/108/109キーボード

※マウスはホイール付きのマウスをお使いください。
 ※無線キーボード・マウス(USBレシーバー付き)にも対応しております。
 ※テンキーパッドには対応しておりませんのでご了承ください。
 ※お使いのキーボードによってはキーボードの同時押し操作ができない可能性がありますのでご了承ください。

キーボード	代替ボタン	
	Proコントローラ	DUALSHOCK®4
Q	L1ボタン	L1ボタン
E	R1ボタン	R1ボタン
F1	十字キー ↑	
1	十字キー ←	
2	十字キー ↓	
3	十字キー →	
R	Xボタン	△ボタン
F	Yボタン	□ボタン
C	Aボタン	○ボタン
スペース	Bボタン	×ボタン
W	左スティック ↑	
A	左スティック ←	
S	左スティック ↓	
D	左スティック →	
左 Shift	L3	
TAB	ーボタン	オプションボタン
ESC	ホームボタン	PSボタン
半角/全角 / ~	キャプチャボタン	シェアボタン
caps lock	+ボタン	タッチパッド

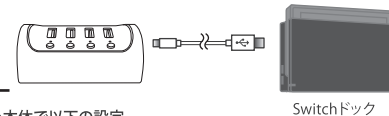
マウス	代替ボタン	
	Proコントローラ	DUALSHOCK®4
左クリック	ZRボタン	R2ボタン
右クリック	ZLボタン	L2ボタン
センターボタン	R3ボタン	
上移動	右スティック ↑	
左移動	右スティック ←	
下移動	右スティック ↓	
右移動	右スティック →	

3 接続方法

※SwitchはTVモードのみに対応しております。

Switch本体

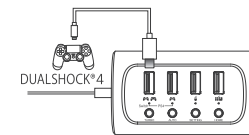
キーボード&マウスを使用する場合



- Switch本体の電源を入れて、Switch本体で以下の設定をおこなってください。
- Switch本体ホーム画面から「設定」を選択
- 「コントローラとセンサー」を選択して、「Proコントローラの有線通信」をONにしてください。
- Switch本体をドックに差し、付属のmicroUSBケーブルをツナガールDXとSwitchドックのUSB端子に接続します。
- 接続するとLED3/LED4が点滅します。
- マウスUSB端子にマウスを接続、キーボードUSB端子にキーボードを接続します。
- LED3/LED4が点滅→点灯に変われば接続完了です。

コントローラを使用する場合

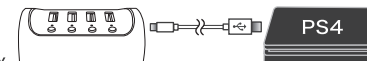
- Switch本体の電源を入れて、Switch本体で以下の設定をおこなってください。
- Switch本体ホーム画面から「設定」を選択
- 「コントローラとセンサー」を選択して、「Proコントローラの有線通信」をONにしてください。
- Switch本体をドックに差し、付属のmicroUSBケーブルをツナガールDXとSwitchドックのUSB端子に接続します。
- 接続するとLED3/LED4が点滅します。
- 使用コントローラUSB端子にUSBケーブル(別売)を接続したDUALSHOCK®4を接続します。
- DUALSHOCK®4のライトバーが青色に点灯すると接続完了です。



PS4本体

※PS4に接続する場合は接続認識用コントローラにDUALSHOCK®4が1台必要となります。

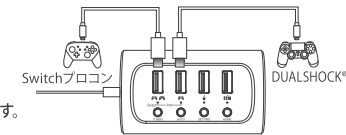
キーボード&マウスを使用する場合



- PS4の電源を切った状態でツナガールDXと付属のUSBケーブルをPS4本体のUSB端子に接続します。
- PS4の電源ボタンを押し、PS4を起動させます。起動させるとLED3/LED4が点滅します。
- 接続認識用コントローラUSB端子にUSBケーブル(別売)を接続したDUALSHOCK®4を接続、マウスUSB端子にマウスを接続、キーボードUSB端子にキーボードを接続します。
- DUALSHOCK®4のライトバーが緑色に点灯、LED3/LED4がそれぞれ点滅→点灯すると接続完了です。

コントローラを使用する場合

- PS4の電源を切った状態でツナガールDXをPS4本体のUSB端子に接続します。
- PS4の電源ボタンを押し、PS4を起動させます。起動させるとLED3/LED4が点滅します。
- 接続認識用コントローラUSB端子にUSBケーブル(別売)を接続したDUALSHOCK®4を接続、使用コントローラUSB端子にUSBケーブル(別売)を接続したSwitchプロコンを接続します。
- DUALSHOCK®4のライトバーが緑色に点灯、Switchプロコンの動作を確認できれば接続完了です。



※各種、接続が確認できない場合は手順1からもう一度やり直してください。

※コントローラの接続には充電・通信対応のケーブル(別売)が必要です。

4 TURBO(連射)機能

対応ボタン ○/A・△/X・□/Y・×/B・R1/R・R2/ZR・L1/L・L2/ZL・R3・L3

TURBO(連射)は1秒間に15回連射します。
TURBO(連射)は複数のボタンに設定可能です。

設定方法

- 連射したいボタンを押しながらTURBOボタンを押すと、TURBO(連射)機能が起動します。
- TURBO(連射)機能が起動している間はLED1が赤色に点滅します。

解除方法

- TURBO(連射)が設定されている状態で、TURBOボタンを押しながら、TURBO(連射)を解除したいボタンを押すと解除されます。

※一度接続を切ると、TURBO(連射)機能はリセットされます。
※本製品を使ってPS4でDUALSHOCK®4、SwitchでプロコンのTURBO(連射)機能を設定することが可能です。

5 AUTO TURBO(自動連射)機能

対応ボタン ○/A・△/X・□/Y・×/B・R1/R・R2/ZR・L1/L・L2/ZL・R3・L3

AUTO TURBO(自動連射)は1秒間に15回連射します。

設定方法

- 自動連射したいボタンを押しながらAUTOボタンを押すと、AUTO TURBO(自動連射)機能が起動し、設定している間はボタンを押さなくてもAUTO TURBO(自動連射)が機能します。

- AUTO TURBO(自動連射)機能が起動している間はLED2が青色に点滅します。

解除方法

- 自動連射を解除したいボタンを押しながらAUTOボタンを押すと、AUTO TURBO(自動連射)機能が解除されます。

※2つ目以降に設定されたキーは上書きされます。

※一度接続を切ると、AUTO TURBO(自動連射)機能はリセットされます。
※本製品を使ってPS4でDUALSHOCK®4、SwitchでプロコンのAUTO TURBO(自動連射)機能を設定することが可能です。

6 SETTING(割り当て)機能 ※この機能はキーボードのみに対応しています。

SETTING(割り当て)機能を設定することで、キーボードの配列を自由に変更することができます。

※このボタンはボタン割り当てが設定されていないキーにのみ対応しております。
初期設定キーの入れ替えはできません。



※ Switchでコントローラまたはキーボード+マウスが動作しない場合は以下をお試しください。

Switch本体でHOMEメニューから「コントローラー」を選択 → 「持ちかた/順番を変える」を選択し画面の操作方法に従って、使いたいコントローラまたはキーボード+マウスを登録してください。

⚠️ ご注意

- 本製品はSwitch/PS4本体専用となります。それ以外のものに使用しないでください。
- 指定されたコントローラおよびキーボード・マウス(ホイール付き)以外は使用しないでください。
- 濡れた手では使用しないでください。
- 連射速度の表記は理論値の為、実測値では表記と異なる可能性があります。
- お手持ちのSwitch/PS4のシステムソフトウェアのバージョンによって、本製品が正しく動作しない、使用できない可能性がありますので、あらかじめご了承ください。
- 将来Switch/PS4本体のシステムソフトウェアのバージョンアップによって、本製品が使用できなくなる可能性がありますのであらかじめご了承ください。
- 本製品はすべてのゲームソフトの動作を保証するものではありません。
- 本製品に使用できるコントローラは純正コントローラ対応のみとなります。あらかじめご了承ください。
- ケーブルを強く引っ張ったり無理に曲げたりしないでください。
- 本製品を使用中に疲労感や不快感を感じた場合は、すぐに本製品の使用を中止してください。しばらくしても症状が回復しないときは、医師の診断を受けてください。
- 高温、多湿の場所で使用および保管はしないでください。
- 分解、改造はしないでください。保証の対象外となります。
- 商品の仕様、外観などは予告なく変更する場合があります。
- 商品に関するお問い合わせはカスタマーサポートまでお願い致します。
- 本製品使用時、万一SwitchおよびPS4本体またはコントローラなどにキズ、破損の発生、またはデータの破損や消失が発生した場合、弊社では一切責任を負いかねますので、ご了承ください。

本製品は、アンサー株式会社のオリジナル製品であり、任天堂株式会社、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントのライセンス製品ではありません。「Switch」「ドック」「Proコントローラ」は任天堂株式会社の登録商標です。「PS4」「DUALSHOCK®4」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。その他の会社名、商品名は各社の商標、又は登録商標です。

設定方法

1. SETTINGボタンを押すとLED1が赤色に点灯します。

2. **2**のお好みの初期設定キーを押すとLED1が点滅します。

(例①) 例えば初期設定キー **R** を押します。

3. 点滅している間に変更したいキーを押します。

(例②) その後、何も設定されていないキー **Z** を押します。

4. 3で設定したキーが割り当てられていることを確認したら割り当て完了です。

(例③) 例②で設定した **Z** が **R** に割り当てられていることを確認したら割り当て完了です。

解除方法

初期設定に戻すには、キーボードの [Ctrl] + [Esc] キーを同時に押します。

※設定されたキーは接続を切り、再接続しても機能します。

キーボード早見表 Switch フォートナイトでの操作方法

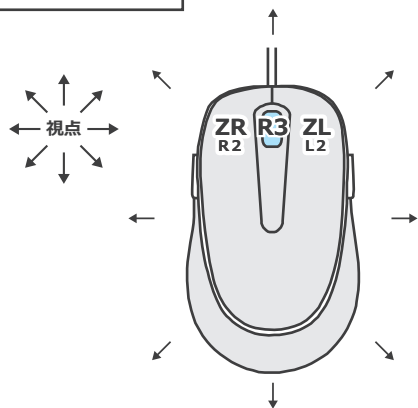
ver13.20
2020/07/01 更新

キーボード操作

※日本語 109 キーボード



マウス操作



- 左クリック **ZR** 攻撃 / 決定
- 右クリック **ZL** 照準
- センターボタン **R3** 押し込みでしゃがむ
建築物の修理 (長押し)

■操作一覧 例：ビルダープロ・戦闘

キーボード コントローラ

- | | | | | | |
|----------------|------------|----------------|----------|-----------|-----------------------------------|
| W | | 前進 | F | | 武器のリロード、扉の開閉、アイテムを拾う、宝箱を開ける (長押し) |
| A | | 後退 | C | | 建築・攻撃モードの切り替え、建築の編集 (長押し) |
| S | | 左に進む | R | | 採取ツールと武器の切り替え |
| D | | 右に進む | Q | L1 | 1つ左のアイテムに切り替え |
| スペース | B/X | ジャンプ | E | R1 | 1つ右のアイテムに切り替え |
| 左 Shift | L3 | オートダッシュ (2回押し) | | | |

- | | | | | | |
|-----------|--|---------|------------------|--|--------------------|
| F1 | | 管理メニュー | TAB | | マップを表示 |
| 2 | | エモーション | caps lock | | ゲームメニュー (フレンドなど) |
| 3 | | スクアッド通信 | | | 画面キャプチャ・SHARE メニュー |
| 1 | | マーカー設置 | ESC | | ホーム画面に戻る |

■操作一覧 例：ビルダープロ・クラフト

- | | | | | | |
|----------|-----------|----------|----------|--|--|
| Q | L1 | 屋根型をクラフト | F | | トラップ (罠やジャンプ台) に切り替える (選択中に右クリックで種類変更) |
| E | R1 | 床型をクラフト | A | | クラフト・攻撃モードの切り替え
クラフトの編集 (長押し) |
| 左クリック | ZR | 壁型をクラフト | | | |
| 右クリック | ZL | 階段型をクラフト | | | |