

# Switch/PS5/PS4用 ワイヤレスデュエットマイク

Wireless Duet Microphone Switch/PS5/PS4

## (取扱説明書)

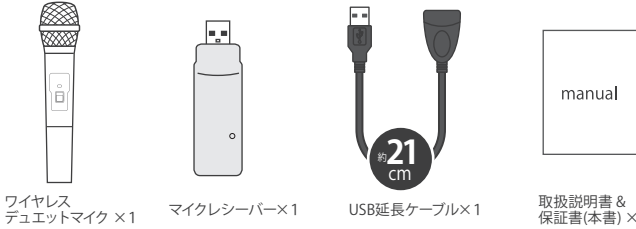
はじめに この度は「Switch/PS5/PS4用 ワイヤレスデュエットマイク」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。本製品をご使用の際に本書をよくお読みの上、正しくご使用ください。

※本書はいつでもお読みいただける場所に保管してください。

単3 ×2 単3形アルカリ乾電池 2本使用 (市販品)

### (付属品内容)

※ 本製品のマイクは1本のみ封入されています、デュエットする場合は同製品をもう1本ご用意ください。  
※ 旧型マイク(ANS-H119)と併用可能です。

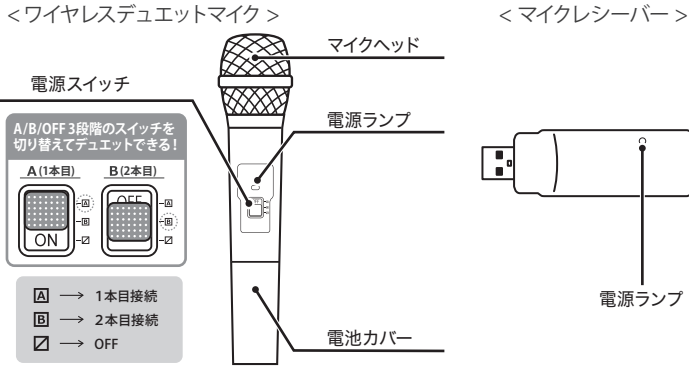


※乾電池は同梱しておりませんので別途お買い求めください

### ご使用前の注意事項

近隣の迷惑にならないよう、音量を調節してご使用ください。

## 1 各部名称

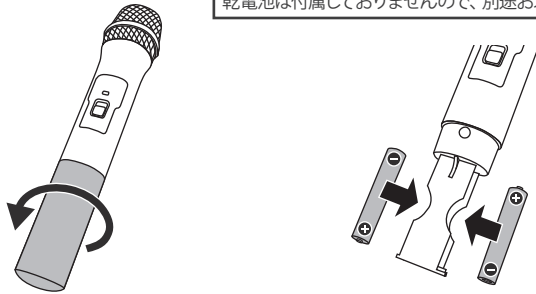


### 電源ランプについて

- 緑 : 電源 ON (A/B)
- オレンジ : 電源 ON (電池残量: 少ない)  
※電池残量が少ないため乾電池を交換してください。
- 消灯 : 電源 OFF

## 2 乾電池の取り付け・交換

乾電池は付属しておりませんので、別途お求めください。



- ワイヤレスマイクの電池カバーを回して、取り外してください。
- 上図のように単3形アルカリ乾電池2本 (別売り)をワイヤレスマイクに入れてください。
- 電池カバーを取り付けます。

### 乾電池使用上のご注意

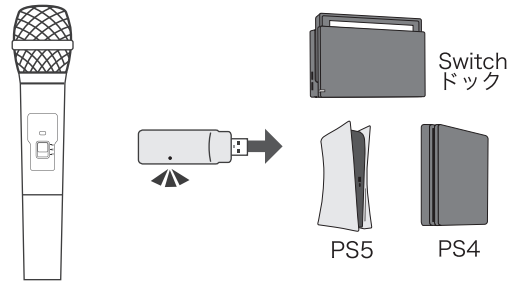
- ※電池交換はワイヤレスマイクの電源をOFFの状態で行ってください。
- ※ (+) (プラスマイナス)を確認してから正しくセットしてください。
- ※改造された電池や単3形以外の電池を使用しないでください。液漏れやケガの原因となります。
- ※遊んだあとは必ずワイヤレスマイクの電源をOFFにし、長期間ご使用にならない場合は乾電池を取り外してください。
- ※電池交換の際は、新品の乾電池に交換してください。
- 古い乾電池と新しい乾電池、別の種類の乾電池を混ぜて使用しないでください。
- 乾電池が液漏れを起こし、故障の原因となります。
- ※空になった乾電池をワイヤレスマイクの中に置いておくと液漏れの原因になりますので、取り外してください。

## 3 接続方法

Switchドック PS5本体 PS4本体

※本製品はTVモード専用です。SwitchLiteにはご使用いただけません。

### ① 1本で使用する場合



- ゲーム機の電源を入れる前に本製品のマイクレシーバーをゲーム機本体のUSBポートに接続します。
- ゲーム機の電源を入れて対応ゲームを起動してください。
- 対応ゲームを起動したあと、マイクの電源スイッチをON(AまたはB)にしてマイクの電源ランプが点灯した後、マイクレシーバーの電源ランプが青色に点灯すれば接続完了です。

※音量・音質・タイミングなどの調整は、使用するゲームソフトにて設定行ってください。  
※マイクレシーバーの抜き差しは、マイクの電源をOFFにしてから行ってください。

### ② 2本同時で使用する場合

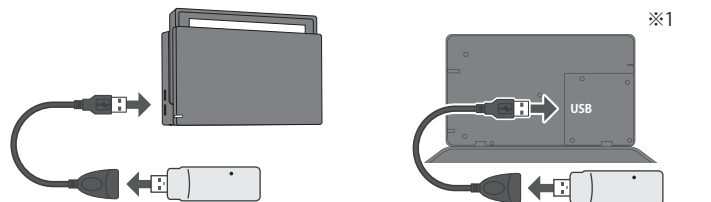


マイクレシーバー1つで最大2本のマイク(本製品のみ)を接続可能です。

- ①の手順で接続したあと、電源スイッチを1本目をAに設定、2本目をBに設定してください。  
※ 旧型マイク(ANS-H119)と併用する場合は、旧型マイクレシーバー (黒)と本製品のマイクレシーバー (白)を2つ接続してください。

※ 2本のマイクを同じ周波数(AとAまたはBとB)に設定されているとハウリングする可能性がありますのでご注意ください。  
※ レシーバーの接続は必ず1本で行ってください。  
※ デュエットする場合は同製品をもう1本ご用意ください。  
※ 接続できるマイクの最大本数は2本までとなります。

### USB延長ケーブル



※1 Switch有機ELモデル用ドック背面にはご使用いただけません。

USBポートに直接差せない場合や、ドック背面のUSBポートを使用する場合は付属のUSB接続ケーブルをお使いください。

※ 延長ケーブルのUSB変換端子にマイクレシーバー以外を差さないでください。

## 4 トラブルシューティング

### 電源ランプは点灯しているが、音が出ない/認識しない場合

- ゲームソフトを起動していない時は音が出ない仕様のため、ゲームを起動した状態で音が出ているか確認してください。
- テレビ/ゲーム側の設定音量を下げすぎでないか、確認してください。
- レシーバーがゲーム機本体の端子にしっかり接続されているか確認してください。

### 接続が途切れる場合

- AV機器 / 電子レンジ / コードレス機器などの電波干渉の原因となるような機器の付近で使用していないか、確認してください。
- 本製品を2本使用している場合、電源スイッチが1本目をAに設定、2本目をBに設定されているか確認してください。
- 電源スイッチをONにしても電源LEDが点灯しない場合、電池を交換してご使用ください。

## ノイズが入る場合

- 周囲の環境音や、テレビのスピーカーから発生する音などに本品が反応している場合があります。騒音がある環境で使用していないか、またはスピーカーの音量を大きくして使用していないか、確認してください。
- マイクへまっすぐに声を出すようにしてください。
- マイクヘッド部分を持って使用していないか確認してください。
- マイクとの距離が近すぎないか確認してください。

## 音ズレが発生する場合

- テレビの設定にゲームモードがある場合、モードを切り替えてください。
- 音量・音質・タイミングなどの調整を使用するゲームソフトにて設定行ってください。\*
- マイクと十分な距離が保てているか確認してください。

※ 2本同時で接続する場合のタイミング調整は1本ずつ行ってください。

## 製品仕様

マイク方式	ムービングコイル型ダイナミックマイク		
指向性	単一指向性	感度	-71dB
音声方式	モノラル	外形寸法	マイク : 約Φ55×H240 (mm) レシーバー: 約W29×H78×D10 (mm)
周波数	50Hz~10KHz	有効範囲	最大15m ※使用環境によって範囲が変動する可能性があります。
インピーダンス	3,300Ω	質量	マイク : 約158g(電池挿入時) レシーバー: 約15g
連続使用時間	最大10時間 ※使用環境によって大幅に使用時間が短くなる可能性があります。		

## △ ご注意

- 本製品を対応機種以外の機器には使用しないでください。
- 本製品単体では動作しません。マイク対応のソフトと合わせてご使用ください。
- 本製品をご使用前に、必ずゲーム機本体及び使用するソフトの取扱説明書をご確認ください。
- 本製品は全てのマイク対応ソフトでの動作を保証するものではありませんので、予めご了承ください。
- 将来システムソフトウェアのバージョンアップによって、本製品が使用できなくなる可能性がありますので、予めご了承ください。
- 本製品を使用する際は手から離さずしっかり握ってご使用ください。
- 周囲の迷惑にならないよう、使用する時間帯や音量に注意してください。
- 本製品を加工、分解することは絶対におやめください。
- 延長ケーブルを強く引っ張ったり無理に曲げたりしないでください。
- 延長ケーブルに断線や接続不良などがあった場合すぐに使用を中止してください。
- 接続の際、端子の形状を確認し、しっかりと奥まで差し込んでください。
- ケーブル・端子による事故の危険がありますので、小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 遊んだ後は必ずワイヤレスマイクの電源をOFFにし、長期間使用しない場合は必ず電池を抜いた状態で保管してください。
- 高温、多湿な環境でのご使用及び保管は避けてください。
- 商品の仕様、外観などは予告なく変更する場合があります。
- 商品に関するお問い合わせはカスタマーサポートまでご連絡ください。
- 本製品使用時、万が一ゲーム本体にキズ、破損などが発生しましても、弊社では一切責任を負いかねますのでご了承ください。

本製品は、アンサー株式会社のオリジナル製品であり、任天堂株式会社のライセンス製品ではありません。「Switch」「Switch Lite」「ドック」は任天堂株式会社の登録商標です。「PS5」「PS4」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。その他の会社名、商品名は各社の商標、または登録商標です。

MADE IN CHINA