

PS4/PC用 ゲーミングマクロコントローラー

Gaming Macro Controller for PS4 / PC

(取扱説明書)

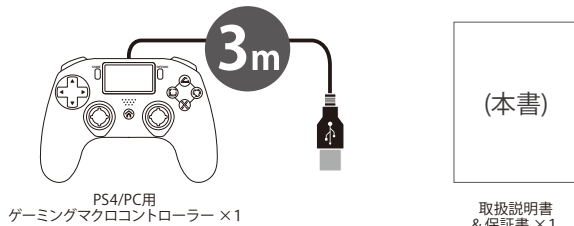
はじめに この度は「PS4/PC用 ゲーミングマクロコントローラー」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。本製品をご使用の際に本書をよくお読みの上、正しくご使用ください。

※本書はいつでもお読みいただける場所に保管してください。

以下の機能は搭載しておりませんのでご注意ください。

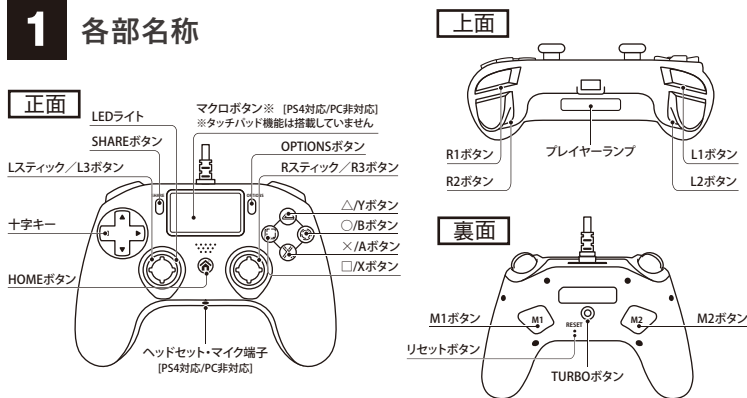
- タッチパッド(ボタン機能のみ可) ●HD振動 ●ライトバー
- スピーカー機能 ●ワイヤレス機能 ●モーションセンサー

(付属品内容)



※本製品はワイヤレスコントローラーではありません
※記載されたすべての機器およびゲームへの対応を保証するものではありません。あらかじめご了承ください
※電源ON時の使用中に接続機器から接続端子を抜かないでください

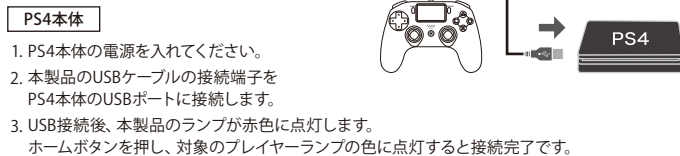
1 各部名称



※マクロボタンはタッチパッドとしての機能は搭載しておりません
「タッチパッドボタン」としても機能しますが、左右別操作には非対応などすべての動作を保証するものではありません。(PS4のみ対応)

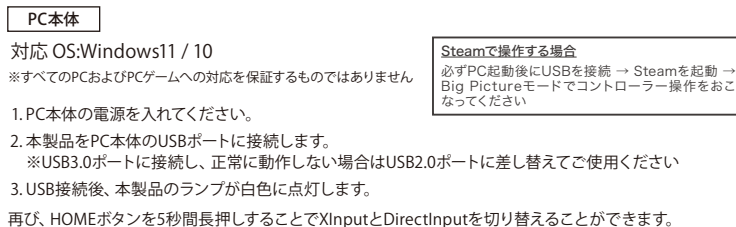
対応機種	PS4 / PC(Windows11/10)
寸法/質量	約W:160mm×H:113mm×D:60mm(本体のみ) / 約234g(ケーブル込)
通信方式	有線(USB Type-A)
ケーブル長	約3m

2 接続方法



※本製品の仕様上、HOMEボタンを押してもPS4の電源は入りません

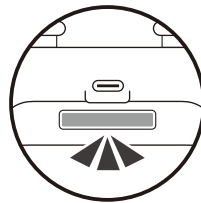
※PS4本体をご購入後初期起動、または本体の設定を初期化した直後の初期設定では本製品をご利用できません。必ずメーカー純正品のコントローラーが必要となります



Xinput (白) : 本製品の標準設定です。PCに対応する入力フォーマット。

DirectInput (赤) : PS4などの従来からある入力フォーマット。

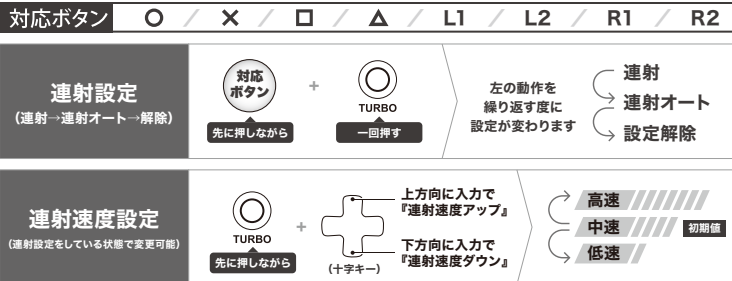
3 プレイヤーランプ / コントローラー番号について



プレイヤー	点灯色
1P	青
2P	赤
3P	緑
4P	紫

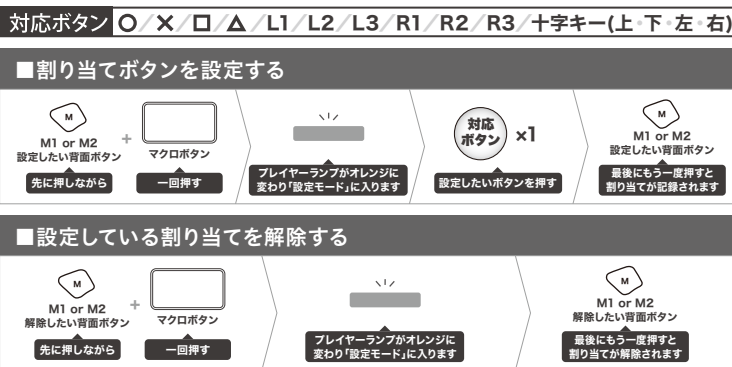
プレイヤーランプによってプレイヤーの番号を識別することができます。

4 連射機能/連射ホールド(オート連射)機能設定方法



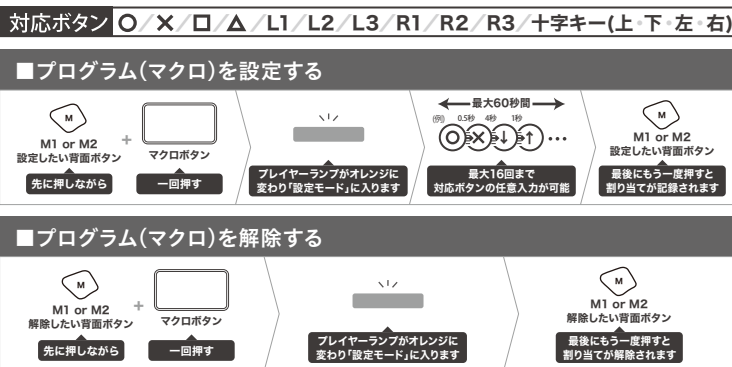
※ 連射速度を任意のボタンに設定した際の初期値は「中速」になります
※ 連射速度が変わると速度に応じてプレイヤーランプが点滅します
※ 連射速度をボタン毎に切り替えることはできません
※ コントローラーの接続が切れるか、電源がオフになると連射・連射ホールド機能はリセットされます
※ 連射速度は設定上の理論値で実際の連射速度は、ゲームソフトの制限により異なる場合があります
※ 連射機能および連射ホールド機能は最大8個(対応ボタン全て)同時に起動可能です
※ これら機能はすべてのゲームへの対応を保証するものではありません、あらかじめご了承ください

5 操作割り当て方法(M1/M2ボタン)



※ 工場出荷時、背面ボタンには操作ボタンは設定されていません
※ 割り当て機能はゲームソフトによっては正常に動作しないことがあります
※ 「M1/M2ボタン同士」を割り当てに設定することはできません

6 プログラム(マクロ)設定方法(M1/M2ボタン)



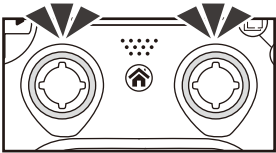
※ 記憶できる設定は入力最小2回～最大16回かつ約60秒以内まで設定可能
※ コントローラーの接続が切れても登録したマクロ機能は消えません
※ 工場出荷時、背面ボタンには操作ボタンは設定されていません
※ プログラム(マクロ)設定はゲームソフトによっては正常に動作しないことがあります
※ 設定時は必ず背面ボタンを先に押さないとマクロボタンを押した時点でキャプチャが実行されます
※ 「ボタン同時押し」は入力1回ではなく入力2回としてカウントされます
※ 「M1/M2ボタン同士」を設定することはできません
※ 「M1」と「M2」それぞれに別々の設定を上記の入力記録回数と秒数まで設定可能です
※ 対応ボタン入力前、ボタン入力をするまでのインターバル時間、または対応ボタン入力後、最後にMボタンを押すまでの時間は記録されません
※ マクロ作動中はキャンセルができません

裏面につづく

7 LEDライトについて

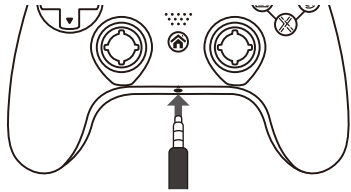
LEDライトのモードを設定したり、カラーの変更、LEDのON/OFFの切り替えが可能です。

※ LED の光り方や色味はご使用の環境により見え方の
違いや個体差が生じる場合がございます



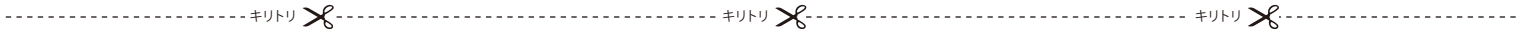
LEDモード設定	 R3ボタン 先に押しながら (十字キー) 左方向に入力で 『LEDモード変更』	左の動作を 繰り返す度に 設定が変わります ① 単色 [色変更可能] ② 単色プレス [色変更可能] ③ 左右減ラウンド ④ レインボー ⑤ 寒色レインボー ⑥ カラーサイクル
カラー変更 (単色/単色プレス時のみ)	 R3ボタン 先に押しながら (十字キー) 右方向に入力で 『カラー変更』	左の動作を 繰り返す度に 設定が変わります ① 赤 ② オレンジ ③ 黄色 ④ 緑 ⑤ 水色 ⑥ 青 ⑦ 紫
LEDの ON/OFF設定	 L3ボタン 先に押しながら OPTIONS 一回押す	操作をする度にON/OFFを繰り返します

8 ヘッドセット・マイク端子について PS4対応 / PC非対応



お手持ちのイヤホンまたはヘッドセットを
ヘッドホン・イヤホン端子に接続することによって
手元のコントローラーからゲーム音声を聞いたり
ボイスチャットをすることができます。

1. PS4のホーム画面>機能画面(上ボタン)>「設定」>「周辺機器」>「オーディオ機器」に進んでください。
2. 「出力機器を自動で切り替える」にチェックを入れてください。
3. PS4コントローラーのヘッドホン端子にヘッドホン等の接続端子を差し込んでください。
※その他イヤホンや音量コントロール、ヘッドホンへの出力設定を調整してください



9 コントローラの接続リセットについて

本製品をご使用中に万が一、動作に問題が生じた場合は、コントローラーの背面左にある「小さな穴」にリセットボタンがありますので、ピンなどの先が細いものでカチッと音が鳴るまで押してください。※プログラム(マクロ)機能はリセットされませんのでご注意ください

10 コントローラーのバージョンアップデートについて

今後、コントローラーのバージョンアップをおこなう場合がございます。
 くわしくは弊社ホームページ (<https://www.a-answer.co.jp/>) の製品ページをご確認ください。

11 トラブルシューティング

コントローラーが反応しない、動作しない、操作できない

- ・PS4本体がスタンバイモードの場合、コントローラーからスタンバイ状態を解除することはできません
PS4本体の電源ボタンを押し起動してから、コントローラーを接続し直して操作してください
- ・コントローラー背面のリセットボタンで、コントローラーを初期化してください

⚠ ご注意

- 本製品はPS4/PC本体専用となります。それ以外のものに使用しないでください。
- 濡れた手では使用しないでください。
- お手持ちの各種本体のシステムソフトウェアのバージョンによって、本製品が正しく動作しない、使用できない可能性がありますので、あらかじめご了承ください。
- PS4本体をご購入後初期起動、または本体の設定を初期化した直後の初期設定では、本製品をご使用できません。必ずメーカー純正品のコントローラーが必要となります。
- 分解、改造はしないでください。
- 高温、多湿での環境のご使用及び保管は避けてください。
- ケーブルの上に重い物を乗せたり、強く曲げたり引つ張ったりしないでください。
- 商品の仕様、外観などは予告なく変更する場合があります。
- 商品に関するお問い合わせはカスタマーサポートまでお願い致します。
- 本製品使用時、万一PS4本体やPC本体にキズ、破損の発生、またはデータの破損や消失が発生した場合、弊社では一切責任を負いかねますので、ご了承ください。

本製品は、アンサー株式会社の特許権利を有する製品であり、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメント・Microsoft Corporation、Valve Corporationのライセンス製品であります。[PS4]△×○は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。[Steam]は米国及びまたはその他の国のValve Corporationの商標及びまたは登録商標です。その他の会社名、商品名は各社の商標、又は登録商標です。

memo