

Switch/Switch Lite用 ワイヤレスコントローラ Jr.

Wireless Controller Jr. for Switch / Switch Lite

(取扱説明書)

はじめに この度「Switch/Switch Lite用 ワイヤレスコントローラ Jr.」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。本製品をご使用の際に本書をよくお読みの上、正しくご使用ください。

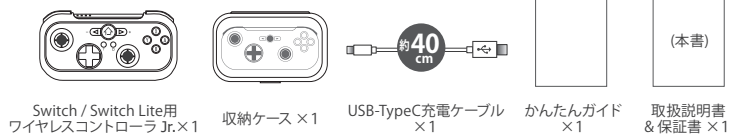
※本書は、いつでもお読みいただける場所に保管してください。

LC2309M

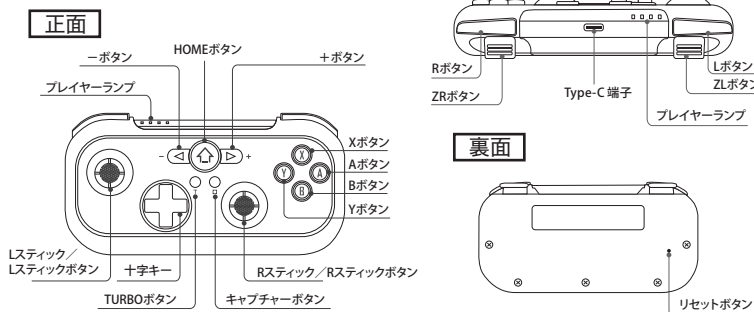
本製品は以下の機能を搭載していません

- モーションIRカメラ ●HD振動 ●NFC(近距離無線通信) ●お知らせランプ
- HOMEボタンで本体スリープ解除

(付属品内容)



1 各部名称



対応機種	Switch / Switch (有機ELモデル) / Switch Lite		
寸法/質量	コントローラ: 約130mm × 65mm × 35mm / 約96g 専用収納ケース: 約135mm × 80mm × 42mm / 約60g		
通信方式	Bluetooth® 3.0	無線通信距離	最大約8mまで
充電時間	約3時間*	持続時間	約8時間*

※ご使用の状況により充電時間/持続時間は異なる場合があります

2 接続方法

別紙の『かんたんガイド』もご覧ください

1. Switch本体のメニュー画面から[コントローラ]→[持ち方/順番を変える]を選択する
2. コントローラの[HOMEボタン]+[Bボタン]を同時に長押しする
3. プレイヤーランプが『左右に点滅』したら、ボタンから指を離す
4. 数秒待つとSwitchにコントローラが接続されます(接続できない場合は手順1からやり直す)
5. 以降スリープなどでコントローラの接続が切れた場合、Switchの本体ボタンでスリープを解除してから、コントローラの[HOMEボタン]を押し、接続後に操作してください。

※ コントローラの[HOMEボタン]からSwitchを起動することはできません
 ※ Switch本体がスリープ・電源オフ、または無操作が5分つくとコントローラの接続が切れます
 ※ コントローラの電源をオフにしたい場合は[HOMEボタン]を約5秒長押ししてください

3 連射機能/連射ホールド(オート連射)機能設定方法

対応ボタン **A・B・X・Y・L・ZL・Lスティックボタン・R・ZR・Rスティックボタン**

連射機能 ※最大約16回/秒(理論値)	連射ホールド(オート連射)機能
設定 対応ボタン + (TURBOボタン)	設定 対応ボタン + (TURBOボタン) × 2回
解除 連射設定中 対応ボタン + (TURBOボタン) × 2回	解除 連射ホールド設定中 対応ボタン + (TURBOボタン)

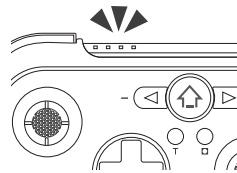
連射→連射ホールド切り替え **連射設定中 対応ボタン + (TURBOボタン)**

すべての設定を一括解除 **(TURBOボタン) 約5秒長押し**

※ コントローラの接続が切れるか、電源がオフになると連射・連射ホールド機能はリセットされます
 ※ 連射回数は設定上の理論値で実際の連射回数は、ゲームソフトの制限により異なる場合があります
 ※ 連射機能および連射ホールド機能は最大10個(対応ボタン全て)同時に起動可能です
 ※ これら機能はすべてのゲームへの対応を保証するものではありません、あらかじめご了承ください

4 プレイヤーランプについて

プレイヤーランプは、Switch本体に接続しているときのコントローラ番号を表示します。



1	■ □ □ □	5	■ □ □ ■
2	■ ■ □ □	6	■ □ ■ □
3	■ ■ ■ □	7	■ □ ■ ■
4	■ ■ ■ ■	8	□ ■ ■ □

※ バッテリーが少なくなると高速点滅に切り替わります。 点灯: ■ 点滅: ■ 消灯: □

5 充電方法

SwitchドックやUSB ACアダプターなどに、付属のUSB-Type-C充電ケーブルでコントローラとつなぐ。



1. 現在のバッテリー残量がランプに約5秒間『点灯』表示されます
2. 充電中はランプが『点滅』表示します

約1%~25%	■ □ □ □	■ ■ □ □
約26%~50%	■ ■ □ □	■ ■ ■ □
約51%~75%	■ ■ ■ □	■ ■ ■ ■
約76%~100%	■ ■ ■ ■	■ ■ ■ ■

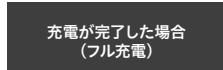
※ ケーブル接続(充電)→Switchと無線接続の順番でペアリングするとコントローラの操作入力が入りやすくなりますのでご注意ください



操作しながら充電をする場合は、以下の手順を守ってください

OK Switchと無線接続 → ケーブル接続(充電)

Switchと無線接続(ペアリング)中のランプ表示は、バッテリー残量にかかわらず、接続中の「コントローラ番号」表示が優先されます。充電が始まると、該当するプレイヤーランプが『点灯→点滅』します。



プレイヤーランプが『点滅→消灯』、または『点滅→点灯』します。

※ 充電ケーブルを外してすぐに再接続した場合でも、再び充電が始まることはありません

6 リセット方法

本製品をご使用中に万が一、動作に問題が生じた場合は、コントローラの左後ろにある「小さな穴」にリセットボタンがありますので、ピンなどの先が細いものでカチッと音が鳴るまで押してください。

⚠️ ご注意

- 本製品はSwitch/Switch (有機ELモデル)/Switch Lite専用です。それ以外のものに使用しないでください。
- 濡れた手では使用しないでください。感電する恐れがあります。
- 本製品を使用する際は近くで他の無線機器が使用されていないことを確認してください。
- 万一、本製品と他の無線機器との間に電波干渉が生じた場合は、速やかに場所を変えるか、本製品の運用を停止してください。
- コントローラの受信距離は約8mまでとなります。通信状況によっては受信距離が短くなる場合がございます。
- 将来Switch本体のシステムソフトウェアのバージョンアップによって、本製品が使用できなくなる可能性がありますので、あらかじめご了承ください。
- 本製品はすべてのゲームソフトの動作を保証するものではありません。
- 付属のケーブルを強く引く、引っ張ったり無理に曲げたりしないでください。
- 本製品を使用中に疲労感や不快感を感じた場合はすぐに本製品の使用を中止してください。しばらくしても症状が改善されない場合は直ちに医師の診断を受けてください。
- 高温、多湿な環境でのご使用及び保管は避けてください。
- 商品の仕様、外観などは予告なく変更する場合があります。
- 分解、改造はしないでください。保証の対象外となります。
- 商品に関するお問合わせはカスタマーサポートまでお願い致します。
- 本製品使用時、万一Switch/Switch (有機ELモデル)/Switch Lite本体にキズ、破損の発生、またはデータの破損や消失が発生した場合、弊社では一切責任を負いかねますので、ご了承ください。

本製品は、アンサー株式会社のオリジナル製品であり、任天堂株式会社のライセンス製品ではありません。「Switch」/「Switch Lite」は任天堂株式会社の登録商標です。「Bluetooth®」は米国Bluetooth SIG, Inc.の商標です。その他の会社名、商品名は各社の商標、又は登録商標です。

まずお読みください

かんたんガイド

A Switchとの接続(ペアリング)方法



Switch本体のメニュー画面から

【コントローラ】→【持ち方/順番を変える】を選択する



【HOMEボタン】+ 【B】 【Bボタン】を同時に長押しする

●画面に表示されている「L+R」ではペアリングできません



【ランプ】が「左右に点滅」したらボタンから「指を離す」



「そのまま数秒待つ」とコントローラーの登録が完了します

- 接続がうまくいかない場合は最初からもう一度試してみてください
- 初回接続以降はコントローラーの【HOMEボタン】を押すと再び接続(ペアリング)することができます

※スリープモード中のSwitch本体を【HOMEボタン】で起動することはできません



コントローラーが接続(ペアリング)できない場合は、
弊社ホームページのサポートコンテンツもご確認ください。
<https://www.a-answer.co.jp/information/support/controller-for-switch/>

B コントローラーの充電方法について

「電源オフから充電」 …バッテリー残量に応じてランプが点灯/点滅します

「操作しながら充電」 …コントローラー番号のランプが優先されて点灯/点滅します

くわしくは別紙『取扱説明書-5 充電方法』もご覧ください