

Switch/Switch Lite用 ジャストワイヤレスコントローラPro Just Wireless Controller Pro for Switch / Switch Lite (取扱説明書)

はじめに この「Switch/Switch Lite用 ジャストワイヤレスコントローラPro」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。本製品をご使用の際に本取扱説明書をよくお読みの上、正しくご使用ください。

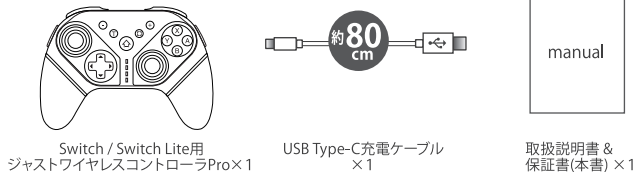
※本書は、いつでもお読みいただける場所に保管してください。

以下の機能は搭載しておりませんのでご注意ください。

●モーションIRカメラ ●HD振動 ●お知らせランプ

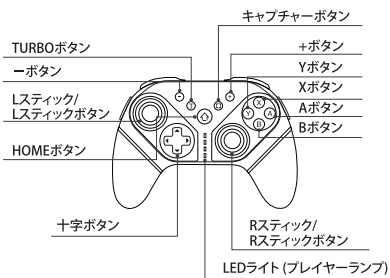
※初めてご使用の際は、ご使用前に必ず本製品を充電してください。

(付属品内容)

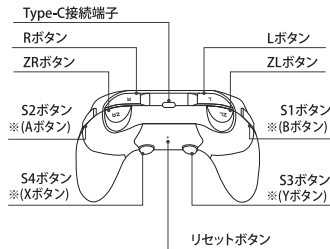


1 各部名称

正面



背面

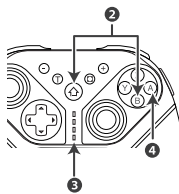


※カッコ内は初期状態の設定ボタンです。

2 接続方法

Switch / Switch Lite本体

無線で接続する場合



- Switch本体HOMEメニューから「コントローラ」→「持ち方/順番を変える」を選択してください。
- コントローラのBボタンとHOMEボタンを同時に2秒長押ししてください。
- プレイヤーランプが点滅したら手を離してください。数秒でコントローラが登録されます。
- Switchの画面にコントローラが表示されたらAボタンを押して完了です。
- 以降、接続する際はHOMEボタンを長押しすると接続できます。

※Switch本体をスリープ、電源OFFにするとコントローラの接続が切れます。再度コントローラを使用する場合は接続し直してください。

※接続を解除する場合はコントローラのHOMEボタンを5秒間長押ししてください。

※5分間コントローラを操作せず放置していると自動的に接続が切れます。

(再度接続する場合はHOMEボタンを長押しして接続してください。)

有線で接続する場合

※有線通信で使用したい場合は、本製品を接続する前にSwitch本体で以下の操作をおこなってください。

<設定方法>

- Switch本体ホーム画面から「設定」を選択
- 「コントローラとセンサー」を選択して、「Proコントローラの有線接続通信」をONにしてください。

※テーブルモード、Switch Liteで有線接続する場合は、別売りの変換アダプタ(アンサー社製「Switch用USB変換コネクタ(ANS-SW048BK)」等)をご使用ください。

3 連射機能/連射ホールド(オート連射)機能

対応ボタン A/B/X/Y/L/ZL/Lスティックボタン/R/ZR/Rスティックボタン

連射設定・解除方法

- 連射させたいボタンを押しながらTURBOボタンを押すと連射機能が起動します。
- 連射モードが設定されている状態で、連射機能を解除したいボタンを押しながらTURBOボタンを2回押すと解除できます。

連射ホールド(オート連射)設定・解除方法

- 連射させたいボタンを押しながらTURBOボタンを2回押すと連射ホールドが起動します。
- 連射ホールドが設定されている状態で、連射ホールドを解除したいボタンを押しながらTURBOボタンを押すと解除できます。

連射速度設定方法

連射速度が3段階(8回・16回・32回/秒)設定可能です。(初期設定では16回/秒です。)

- TURBOボタン+Rスティック↑ で連射速度が速くなり、TURBOボタン+Rスティック↓ で連射速度が遅くなります。

連射速度が変わると速度に応じてプレイヤーランプが点滅します。

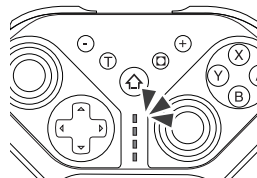
連射から連射ホールドを設定したい場合は、連射させたいボタンを押しながらTURBOボタンを1回のみ押ししてください。連射/連射ホールド(オート連射)を一括解除する場合は-ボタン+TURBOボタンを同時に押ししてください。

- 複数ボタン設定することが可能ですが、連射速度は運動されます。
- 連射機能及び連射ホールド機能は最大8個(対応ボタン全て)同時に起動可能です。
- 連射/連射ホールド(オート連射)機能はすべてのゲームへの対応を保証するものではありません。あらかじめご了承ください。

※コントローラの接続を解除すると再設定が必要となります。

4 プレイヤーランプについて

プレイヤーランプは、Switch/Switch Lite本体に接続しているときのコントローラ番号を表します。



1	2	3	4	5	6	7	8
■	■	■	■	■	■	■	□
□	□	□	□	□	□	□	■
□	□	□	□	□	□	□	■
□	□	□	□	□	□	□	■

※バッテリーが少なくなると点滅します。

点灯: ■ 消灯: □

5 S1/S2/S3/S4ボタン割り当て方法

対応ボタン A/B/X/Y/L/ZL/Lスティックボタン/R/ZR/Rスティックボタン/十字ボタン

背面・側面ボタン(S1/S2/S3/S4)に各ボタンを割り当てることができます。

割り当て設定

<設定方法>

- +ボタンを押しながら設定したいボタン(S1/S2/S3/S4)を長押しすると、LEDライトがランダムに点滅します。
- 点滅中に割り当てたいボタンを押します。
- 最後に設定したいボタン(S1/S2/S3/S4)を押すと設定完了です。

<解除方法>

+ボタンを押しながら割り当て設定を解除したいボタン(S1/S2/S3/S4)を押す、再度設定を解除したいボタン(S1/S2/S3/S4)を押すと設定が解除されます。

※設定ボタンを間違えた際は、誤作動を起こす可能性があるため設定をリセットし、再度設定し直してください。

コマンド設定

<設定方法>

- +ボタンを押しながら、設定したいボタン(S1/S2/S3/S4)を押すと、LEDライトがランダムに点滅します。
- 点滅中に設定させたいボタンコマンド(最大10ボタン)を入力します。
- 最後に割り当てボタン(S1/S2/S3/S4)を押すと設定完了です。

<解除方法>

+ボタンを押しながら、割り当て設定を解除したいボタン(S1/S2/S3/S4)を押すと、設定が解除されます。

※ボタンを押している間にコマンドが起動されます。
※コマンド設定におけるボタンの間隔は0.1秒となっております。
※長押し入力、同時押しでのコマンド設定はできませんのでご注意ください。

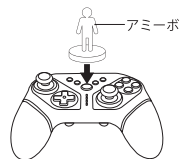
※背面・側面ボタン(S1/S2/S3/S4)同士でのコマンド設定は不可となっております。

※連射/連射ホールド機能が適用されているボタンは背面・側面ボタン(S1/S2/S3/S4)にも反映されます。

※割り当て、コマンド機能はゲームソフトによっては正常に作動しない場合があります。

※コントローラの接続を解除すると再設定が必要となります。

6 NFC(近距離無線通信/アミーボ対応)使用方法



- 各種ゲームのアミーボ画面に移動します。
- コントローラ中央のNFCエリアにタッチしてください。

※有線通信中はNFCが使えません。

7 充電方法

付属の充電ケーブルをコントローラに差し込みSwitchドックなどのUSBポートに差し込んでください。充電中はコントローラのプレイヤーランプが点滅します。約3時間で充電が完了します。(プレイ中の充電は点滅せずに点灯します。)

8 リセット方法

本製品をご使用中(コントローラの電源がONの状態)に万が一、動作に問題が生じた場合は、コントローラの背面にある小さな穴にリセットボタンがありますので、ピンなどの先が細いものでカチッと音が鳴るまで押ししてください。

製品仕様

対応機種	: Switch / Switch Lite
コントローラ本体質量	: 250g
寸法(mm)	: コントローラ本体:(約) 155×63×115
通信方式	: Bluetooth®3.0
無線受信距離	: < 8m
充電時間	: 約3時間 ※
稼働時間	: 約8時間 ※

※ゲームの使用状況、環境により異なります。

⚠️ ご注意

- 本製品はSwitch/Switch Lite専用です。それ以外のものに使用しないでください。
- 濡れた手では使用しないでください。感電する恐れがあります。
- 本製品を使用する際は近くで他の無線機器が使用されていないことを確認してください。
- 万一、本製品と他の無線機器との間に電波干渉が生じた場合は、速やかに場所を変えるか、本製品の運用を停止してください。
- コントローラの受信距離は約8mまでとなります。通信状況によっては受信距離が短くなる場合がございます。
- 将来Switch/Switch Lite本体のシステムソフトウェアのバージョンアップによって、本製品が使用できなくなる可能性がありますので、あらかじめご了承ください。
- 本製品はすべてのゲームソフトの動作を保証するものではありません。
- 付属のケーブルを強く引っ張ったり無理に曲げたりしないでください。
- 本製品を使用中に疲労感や不快感を感じた場合はすぐに本製品のご使用を中止してください。しばらくしても症状が改善されない場合は直ちに医師の診断を受けてください。
- 高温、多湿な環境でのご使用及び保管は避けてください。
- 商品の仕様、外観などは予告なく変更する場合があります。
- 分解、改造はしないでください。保証の対象外となります。
- 商品に関するお問合わせはカスタマーサポートまでお願い致します。
- 本製品使用時、万一Switch/Switch Lite本体にキズ、破損の発生、またはデータの破損や消失が発生した場合、弊社では一切責任を負いかねますので、ご了承ください。

本製品は、アンサー株式会社のオリジナル製品であり、任天堂株式会社のライセンス製品ではありません。「Switch」「Switch Lite」「アミーボ」「ドック」は任天堂株式会社の登録商標です。「Bluetooth®」は米国Bluetooth SIG, Inc.の商標です。その他の会社名、商品名は各社の商標、又は登録商標です。