

Switch用ワイヤレスコントローラ フォース

Wireless Controller Force for Switch / Switch Lite

(取扱説明書)

はじめに この度「Switch用ワイヤレスコントローラ フォース」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。本製品をご使用の際に本書をよくお読みの上、正しくご使用ください。

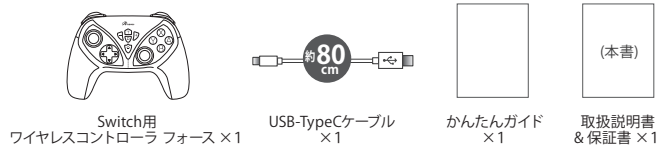
※本書は、いつでもお読みいただける場所に保管してください。

LC2211M

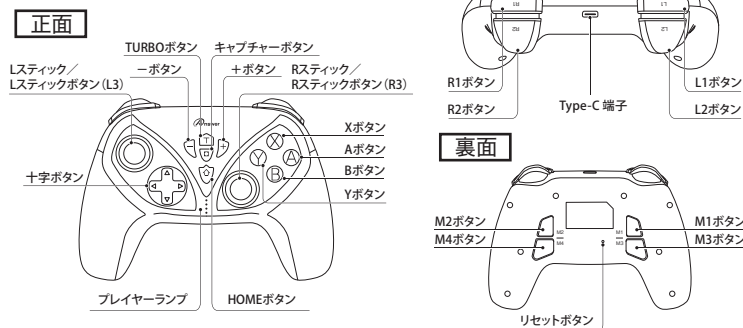
以下の機能は搭載しておりませんのでご注意ください。

●モーションIRカメラ ●HD振動 ●お知らせランプ ●HOMEボタンで本体スリープ解除

(付属品内容)



1 各部名称



対応機種	Switch / Switch (有機ELモデル) / Switch Lite		
寸法/質量	約W:155mm × H:110mm × 60mm / 約210g		
通信方式	Bluetooth® 3.0	無線通信距離	最大約8mまで
充電時間	約3時間*	連続使用時間	約8時間*

※ご使用の状況により充電時間/連続使用時間は異なる場合があります

2 接続方法

別紙の『かんたんガイド』もご覧ください

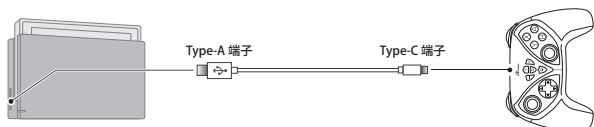
■無線コントローラーとして接続する

- Switch本体のメニュー画面から[コントローラー]→[持ち方/順番を変える]を選択する
- [HOMEボタン]** を約3秒間長押しする
※画面に表示されている「L+R」ではペアリングできません
- プレイヤーランプが『上下に点滅』したら[HOMEボタン]から指を離す
- 数秒待つとSwitchにコントローラーが接続されます(接続できない場合は手順1からやり直す)
- スリープなどでコントローラーの接続が切れた場合、Switchの本体ボタンで直接スリープを解除してから、コントローラーの[HOMEボタン]を一回押して、再接続後に操作してください。

※ コントローラーの[HOMEボタン]からSwitch本体のスリープを解除することはできません
※ Switch本体がスリープ・電源オフ、または無操作が10分つくとコントローラーの接続が切れます

■有線コントローラーとして接続する

- 【有線ケーブルをつなぐ前に以下の設定が必要です】
- Switch本体のメニュー画面から[設定]を選択する
- 「コントローラーとセンサー」→「Proコントローラーの有線通信」をONにしてください
- Switchドックとコントローラーを付属のケーブルで接続する



- コントローラーのいずれかのボタンを押してSwitchと接続する
- 接続するとコントローラのプレイヤーランプが点灯します

※ コントローラーの[HOMEボタン]からSwitch本体のスリープを解除することはできません
※ Switch本体がスリープ・電源オフになるとコントローラーの接続が切れます

■コントローラーの電源オン/オフについて

電源オン中にコントローラーの[HOMEボタン]を約5秒間長押しすると電源オフになります。
電源オフ中に[HOMEボタン]を押すと電源オンになります。

3 連射機能/連射ホールド(オート連射)機能設定方法

対応ボタン	A	B	X	Y	L1	L2	R1	R2
連射設定 (連射→連射オート→解除)	+ (TURBOボタン) 先に押しながら 押す				左の動作を繰り返す度に設定が変わります 連射 連射オート 設定解除			
連射速度設定 (連射設定をしている状態で変更可能)	(TURBOボタン) 先に押しながら				(Rスティック) 上下 右スティックを上・下に入力 高速 中速 低速 低速～中速～高速で設定が切り替えます			
連射設定を一括解除	(TURBOボタン) 約5秒間長押し							

※ 連射速度を任意のボタンに設定した際の初期値は「中速」になります
 ※ 連射速度設定中、TURBOボタンを長く押し続けると「一括解除」操作と認識される場合があります
 ※ 連射速度設定中、プレイヤーランプは連射速度に応じた速さで点滅します
 ※ 連射速度をボタン毎に切り替えることはできません
 ※ コントローラーの接続が切れるか、電源がオフになると連射・連射ホールド機能はリセットされます
 ※ 連射速度は設定上の理論値で実際の連射速度は、ゲームソフトの制限により異なる場合があります
 ※ 連射機能および連射ホールド機能は最大8個(対応ボタン全て)同時に起動可能です
 ※ これら機能はすべてのゲームへの対応を保証するものではありません、あらかじめご了承ください

4 操作割り当て方法(M1～M4ボタン)

対応ボタン	A	B	X	Y	L1	L2	R1	R2	L3	R3	十字ボタン上・下・左・右	
割り当て設定 (リマッピングモード)	(M1～M4ボタン) 設定したい背面ボタン 先に押しながら 長押し				プレイヤーランプ点滅で「設定モード」に入ります				対応ボタン 設定したいボタンを押す			
割り当て解除	(M1～M4ボタン) 解除したい背面ボタン 先に押しながら 長押し				プレイヤーランプ点滅で「設定モード」に入ります				(M1～M4ボタン) 解除したい背面ボタンを押す			

※ 工場出荷時、背面ボタンには操作ボタンが割り当てされていません
 ※ 割り当て機能はゲームソフトによっては正常に動作しないことがあります
 ※ 「連射設定」「ボタン同時押し」「M1～M4ボタン同士」を割り当てに設定することはできません
 ※ コントローラーの接続が切れるか、電源がオフになると割り当て機能はリセットされます

5 プレイヤーランプ/コントローラー番号について

プレイヤーランプは、Switch本体に接続しているときのコントローラー番号を表示します。

1	2	3	4	5	6	7	8
●	●	●	●	●	●	●	○
○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○

※ バッテリーが少なくなると高速点滅に切り替わります
 点灯: ● 点滅: 消灯: ○

6 充電方法とバッテリー残量表示について

- 付属のUSB-TypeCケーブルでSwitchドックやACアダプタとコントローラーを接続する
- コントローラーの充電が始まります(無操作電源オフ時の場合、満充電まで約3時間程度)
- コントローラー使用状況によりバッテリー残量のランプ表示は以下の通り異なります

1. 現在のバッテリー残量がランプに約5秒間「点灯」表示されます	2. 充電中はランプが「点滅」表示します
コントローラーが電源オフ(未接続時)でケーブル充電中の場合 約1～25% 約26～50% 約51～75% 約76～100%	

コントローラーが電源オン(接続中)の場合	コントローラーをSwitchと接続している間、プレイヤーランプには「コントローラー番号」の表示が優先されます。バッテリー残量の確認は、以下の手順で確認可能です。

コントローラー電源オン時(接続中)にバッテリー残量を確認する	1. コントローラーをSwitchと接続している状態で-ボタンと+ボタンを同時に約5秒間長押しする 2. バッテリー残量がランプに約5秒間「点灯」表示されます(上図参照)
+ (長押し)	

※ -ボタンと+ボタンを押すことでゲームで設定された別操作が入力される場合がありますので、ゲームプレイに影響の少ないタイミングでご使用ください

※ 電源オン/オフにかかわらず充電中はXABYボタンのLEDが点灯します
 電源オン時はLEDが常灯し、消灯することはできません

裏面につづく

7 NFC(近距離無線通信/アミーボ対応)使用方法



各種ゲームのアミーボ画面に移動します。
コントローラ中央のNFCエリアにタッチしてください。

※ 有線通信中はNFCが使えません。

8 コントローラーのリセットについて

本製品をご使用中に万が一、動作に問題が生じた場合は、コントローラの左後ろにある「小さな穴」にリセットボタンがありますので、ピンなどの先が細いものでカチッと音が鳴るまで押してください。

9 コントローラーのバージョンアップデートについて

今後、コントローラーのバージョンアップデートをおこなう場合がございます。
くわしくは弊社ホームページ (<https://www.a-answer.co.jp/>) の製品ページをご確認ください。

10 トラブルシューティング

コントローラーが反応しない、動作しない、操作できない

- ・無線接続の場合はバッテリー残量を確認してください。また、バッテリーが少ない場合は満充電にしてから操作をお試しください
- ・Switch本体がスリープモードの場合、コントローラーからスリープを解除することはできません、Switch本体の電源ボタンを押し起動してから、コントローラーを接続し直して操作してください
- ・コントローラー背面のリセットボタンで、コントローラーを初期化してください

Switch本体とコントローラーが接続できない

- ・弊社ホームページで『Switch用コントローラーが接続できない・途切れる原因と対処方法』を公開しています。お手数ですが、こちらをご確認ください。

<https://www.a-answer.co.jp/information/support/controller-for-switch/>



⚠ 危険

ワイヤレスコントローラー内蔵のバッテリーから液がもれたときは

■素手で液をさわらない

- ・液がもれたときは、すぐに使用を中止し、カスタマーサポートセンターに相談してください
- ・液が目に入ったときは、すぐにきれいな水で洗い、医師の診察を受けてください。失明の原因となります
- ・液が身体や衣服に付いたときは、すぐにきれいな水で洗い流してください。皮膚に炎症やけがの症状があるときは、医師に相談してください

■すぐに火気から遠ざける

- ・もれた液や気体に引火し、発火や破裂の原因となります

⚠ ご注意

- 本製品はSwitch/Switch (有機ELモデル) /Switch Lite専用です。それ以外のものに使用しないでください。
- 濡れた手では使用しないでください。感電する恐れがあります。●本製品を使用する際は近くで他の無線機器が使用されていないことを確認してください。●万一、本製品と他の無線機器との間に電波干渉が生じた場合は、速やかに場所を変えるか、本製品の運用を停止してください。●コントローラの受信距離は約8mまでとなります。通信状況によっては受信距離が短くなる場合がございます。●将来Switch本体のシステムソフトウェアのバージョンアップによって、本製品が使用できなくなる可能性がありますので、あらかじめご了承ください。●本製品はすべてのゲームソフトの動作を保証するものではありません。●付属のケーブルを強く引っ張ったり無理に曲げたりしないでください。●本製品を使用中に疲労感や不快感を感じた場合はすぐに本製品のご使用を中止してください。しばらくしても症状が改善されない場合は直ちに医師の診断を受けてください。●高温、多湿な環境でのご使用及び保管は避けてください。●商品の仕様、外観などは予告なく変更する場合があります。●分解、改造はしないでください。保証の対象外となります。●商品に関するお問合わせはカスタマーサポートまでお願い致します。●本製品使用時、万一Switch/Switch (有機ELモデル) /Switch Lite本体にキズ、破損の発生、またはデータの破損や消失が発生した場合、弊社では一切責任を負いかねますので、ご了承ください。

本製品は、アンサー株式会社のオリジナル製品であり、任天堂株式会社のライセンス製品ではありません。『Switch』『Switch Lite』は任天堂株式会社の登録商標です。『Bluetooth®』は米国Bluetooth SIG, Inc.の商標です。その他の会社名、商品名は各社の商標、又は登録商標です。

まずお読みください

かんたんガイド

A Switchとの【無線】接続方法



Switch本体のメニュー画面から

【コントローラー】→【持ち方/順番を変える】を選択する



【HOMEボタン】を約3秒間長押しする

●画面に表示されている「L+R」ではペアリングできません



【ランプ】が「上下に点滅」したらボタンから「指を離す」



「そのまま数秒待つ」とコントローラーの登録が完了します

- 接続がうまくいかない場合は最初からもう一度試してみてください
- 初回接続以降はコントローラーの【HOMEボタン】を一回押すと再び接続（ペアリング）することができます

※スリープモード中のSwitch本体を【HOMEボタン】で起動することはできません



コントローラーが接続（ペアリング）できない場合は、
弊社ホームページのサポートコンテンツもご確認ください。
<https://www.a-answer.co.jp/information/support/controller-for-switch/>

B Switchとの【有線】接続方法

あらかじめSwitchのHOMEメニューから、「設定」→「コントローラーとセンサー」→「Proコントローラーの有線通信」をONにして、付属ケーブルでドックとコントローラーを接続してください

くわしくは別紙『取扱説明書 - 2 接続方法』もご覧ください