

## Switch/PC用 USBコントローラ ベーシカル

### (取扱説明書)

はじめに この度は「Switch/PC用 USBコントローラ ベーシカル」をお買い上げいただきまして誠にありが とうございます。本製品をご使用の際に本書をよくお読みの上、正しくご使用ください。

※本書はいつでもお読みいただけるところに保管してください

### 以下の機能は搭載しておりませんのでご注意ください。

●NFC(近距離無線通信)●モーションIRカメラ●HD振動

●お知らせランプ

●HOMEボタンで本体スリープ解除

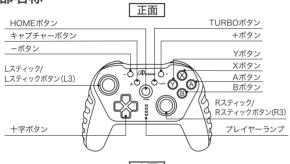
#### (付属品内容)



(本書)

取扱説明書 & 保証書 × 1

# 各部名称





対応機種	Switch / Switch (有機ELモデル) / PC(Windows11/10)				
寸法/質量	約W:155mm×H:115mm×D:60mm / 約234g				
通信方式	有線(USB Type-A)	ケーブル長	約3m		

# 接続方法

Switch本体 対応機種:Switch / Switch有機ELモデル

あらかじめ、ジョイコン操作で以下の設定をおこなってください。

- 1. Switch本体ホーム画面→[設定] →[コントローラーとセンサー] を選択する
- 2. [Proコントローラーの有線通信]を[ON]にする

- 1. Switch本体をドックにセットしてTVモードにする
- 2. ドックのUSBポートにコントローラーを接続する
- 3. 接続が自動認識されるのを待つ



- ※ 本製品はワイヤレスコントローラーではありません。
- ードでご使用いただけます。テーブルモードや携帯モードでご使用される場合は、 ※ 本製品はTVモ 別売りの下記製品をご使用ください
  - ・Switch用 USB変換コネクタ(ANS-SW048)
  - Switch用 有線LAN Wポート+チャージ(ANS-SW156 / ANS-SW140)

PC本体

対応OS: Windows11/10

※PCでの対応はWindows11/10となります。

Microsoftのサポート終了に伴い、Windows10以前のOSでは動作を保証しておりませんので あらかじめご了承ください。

- ※全てのPC及びPC用ゲームへの対応を保証するものではありませんのでご了承ください。
- ※キャプチャーボタンは使用できません。

#### <接続方法>

- 1. PC本体の電源を入れてください。 2. PC本体のUSBポートに本製品のUSBケーブルを接続する。

プレイヤーランプ ■:点灯 □:消灯

切り替え設定 (XInput→DirectInput)	XInput	HOME 5秒間長押し	DirectInput	※ 再びHOMEボタン を5秒間長押しで 切り替わります。
		1		

: 本製品の標準設定です。PCに対応する入力フォーマット。ボタンへの機能割り当て設定は不可。

<u>DirectInput</u>: Switchに対応する入力フォーマット。ボタンへの機能割り当て設定が可能。

# プレイヤーランプ / コントローラー番号について

プレイヤーランプは、Switch本体に接続しているときのコントローラー番号を表示します。



■:点灯 □:消灯

# | 連射機能/連射ホールド(オート連射)機能設定方法

対応ボタン A / B / X / Y / L / ZL / L3 / R / ZR / R3

連射設定 (連射→連射オート →解除)





左の動作を 繰り返す度に 設定が変わります

連射 ・連射オート △ 設定解除

連射速度設定





上方向入力で 連射速度が上がります 下方向入力で 連射速度が下がります

高速 →中凍← 低速←

連射設定を一括解除

(TURBOボタン) 約5秒間長押し

ランプが全点滅すると連射設定が一括解除されます

- ※ 連射速度を任意のボタンに設定した際の初期値は「中速」になります
- ※ 連射速度の設定中は、プレイヤーランプは各設定に応じたランプ位置と速度で点滅します
- ※ 連射速度の設定後は、コントローラー番号のランプ表示が優先され設定中と異なる位置になります ※ 連射速度をボタン毎に切り替えることはできません
- ※ コントローラーの接続が切れるか、電源がオフになると連射・連射ホールド機能はリセットされます
- ※ 連射速度は設定上の理論値で実際の連射速度は、ゲームソフトの制限により異なる場合があります ※ 連射機能および連射ホールド機能は最大10個(対応ボタン全て)同時に起動可能です
- ※ これら機能はすべてのゲームへの対応を保証するものではありません、あらかじめご了承ください

# トラブルシューティング

### コントローラーが反応しない、動作しない、操作できない

・Switch本体がスリープモードの場合、コントローラーからスリープを解除することはできません、 Switch本体の電源ボタンを押し起動してから、コントローラーを接続し直して操作してください

## Switch本体とコントローラーが接続できない

- 弊社ホームページで『Switch用コントローラーが接続できない・途切れる原因 と対処方法』を公開しています。お手数ですが、こちらをご確認ください

https://www.a-answer.co.jp/information/support/controller-for-switch/



### ⚠ご注意

●本製品を対応機種以外のものに使用しないでください。 ●濡れた手では使用しないでください。 ●将来Switch本体・Windowsのシステムソフトウェアのバージョンアップによって、本製品が使用でないていたとい。

●ボルによって、本製品ができると、電源オフやスリープ状態に関わらずプレイヤーランプが常灯します。

●お手持ちのSwitch本体・Windowsのシステムソフトウェアのバージョンアップによって、本製品が使用できなく なる可能性がありますので、あらかじめご了承ください。 ●Microsoftのサポート終了に伴い、Windows10以前のOSでは動作を保証しておりませんのであらかじめご了承ください。 ●分解、改造はしないでください。

前のUSでは動作を保証しておりませんのであらかしのごが水ください。 ●分解、改造はしないでください。
●ケーブルの上に重い物を載せたり、強く曲げたり引っ張ったりしないでください。 ●本製品には振動機能はありませんのでごう承ください。 ●商品の仕集、外観などは予告なく変更する場合があります。 ●商品に関するお問合わせはカスタマーサポートまでお願い致します。 ●本製品使用時、万一使用する機器にキズ、破損の発生、またはデータの破損や消失が発生した場合、弊社では一切責任を負いかねますので、ごう承ください。

本製品は、アンサー株式会社のオリジナル製品であり、任天堂株式会社及びMicrosoft Corporationのライセンス製品ではあ さん。「Switch」「ドック」「Proコントローラー」は任天堂株式会社の登録商標です。Windows は米国 Microsoft oration の米国およびその他の国における登録商標です。その他の会社名、商品名は各社の商標、または登録商標です。

MADE IN CHINA